

ACADÉMIA LATINA
INFORMÁTICA
ACTIVIDAD #2: PERSONAJES INFORMÁTICOS

INDICADORES DE LOGRO

- **IDENTIFICACIÓN DEL ENTORNO:** El participante identifica los elementos principales de la interfaz de MS PowerPoint, incluyendo la cinta de opciones, las vistas de presentación y el panel de diapositivas.
- **OPERACIÓN BÁSICA:** El participante crea una presentación sencilla aplicando plantillas prediseñadas, insertando texto y guardando el archivo en el formato correcto.

INDICACIONES

1. Abra PowerPoint.
2. Ahora debe crear una presentación en blanco.
3. En la Diapositiva 1 agregue el título "PERSONAJES INFORMÁTICOS"
4. En el subtítulo, escriba su nombre y grupo.
5. Ahora inserte una nueva diapositiva, tema "DOS OBJETOS"
6. En el título escriba el nombre del personaje 1
7. En el cuadro de texto de la derecha escriba:
 - a. *Lugar y fecha de nacimiento.*
 - b. *Aportes, mínimo 1 - máximo 3*
 - c. *Lugar y fecha de defunción.*
8. En el cuadro de texto de ilustre con dos imágenes.
9. Repita los pasos del 6 al 9 para el resto de los personajes.
10. Investigue los siguientes personajes:
 - a. *ALAN TURING, BILL GATES, BLAISE PASCAL, BRIAN KERNIGHAN, BJARNE STROUSTRUP*
 - b. *CONDESA DE LOVELACE, STEVE JOBS, CHARLES BABBAGE, DENNIS RITCHIE, FUSAJIRŌ*
11. Al finalizar con los personajes inserte una diapositiva tipo "TÍTULO Y OBJETOS"
12. En esta diapositiva escriba sus conclusiones, en dos párrafos.
13. Inserte el número de diapositiva.
14. Ahora convierta la presentación a PDF.
15. Envíe el archivo PDF por mensajería al Profesor de Informática.

QUE TENGAS ÉXITO.

"CONSTRUYAMOS JUNTOS AMBIENTES SANOS"